

Rechercher

/Sur le même sujet

- **Entreprises : CREO**
 - Creo effectue tranquillement le passage du CD-ROM au Web
 - CREO lance monde virtuel MMO à saveur scientifique
 - CREO lance une seconde aventure des Débrouillards à Arcadia
 - CREO lancera le nouveau jeu d'aventure Débrouillards Eau secours ! Professeur Scientifique au Festival Arcadia
 - Le CD-ROM L'étrange disparition du Professeur Scientifique (CREO) fait son entrée sur le marché
- **E-learning : E-learning (projets)**
 - Le Collège François-Xavier-Garneau veut former les travailleurs en conciliant travail-famille-loisirs
 - La Fédération des commissions scolaires du Québec célèbre l'éducation branchée
 - CAE USA remporte un contrat pour la mise à niveau des dispositifs d'entraînement C-5 de l'USAF
 - Cyber-formation : CAE remporte des contrats de 55 M \$ avec Bombardier, ATR, Vietnam Airlines...
 - CAE signe un accord avec la province du Nouveau-Brunswick

VIDÉOS



Edoardo De Martin : (...)



Jonathan Caouette (...)



Stéphane Morichère-Matte



Alexandre Nesvezkos,

[Toutes les vidéos]

CALENDRIER

< Retour à la rubrique LE LIEN MULTIMÉDIA

[mardi 26 octobre 2010 00h05min]

Avec le jeu en ligne Forestia, CREO fait pousser des forêts en classe

À l'occasion du congrès de l'Association québécoise pour l'enseignement en univers social (AQEUS 2010), CREO a lancé officiellement son jeu en ligne FORESTIA, déjà finaliste au prix européen Roberval. Ce prix vise à souligner des productions exceptionnelles diffusant des connaissances scientifiques et techniques en français.



Conçu pour faire comprendre les défis associés à l'aménagement durable des forêts, FORESTIA s'inspire des jeux de simulation et de stratégie. Les joueurs doivent réussir à aménager une forêt virtuelle de manière à faire rouler l'économie, tout en protégeant la biodiversité et les besoins des multiples utilisateurs de la forêt. Il faut effectuer des inventaires forestiers, approvisionner des usines, combattre de terribles incendies, procéder à des opérations de reboisement et protéger des forêts exceptionnelles.

Le jeu est disponible gratuitement en ligne (<http://www.science-en-jeu.ca/forestia>), ainsi que dans le monde virtuel SCIENCE EN JEU (<http://www.science-en-jeu.ca>), lui aussi conçu par CREO et récipiendaire d'un prix Numix 2010. Depuis près d'un an, plus de 20 000 visiteurs ont testé la version bêta.

FORESTIA, qui répond aux objectifs du programme de formation de l'école québécoise, est de plus en plus utilisé en classe pour enseigner la géographie. « En effet, le jeu est un outil extraordinaire pour s'adresser aux jeunes et leur faire comprendre une problématique aussi complexe que l'aménagement durable », explique Caroline Julien, présidente de CREO.

Cette approche a d'ailleurs séduit plusieurs organisations qui se sont jointes à cette initiative. « Nous cherchions un moyen efficace de rejoindre les adolescents pour leur transmettre notre passion de la forêt. Pour nous, un jeu de simulation scientifique à contenu forestier conçu au Québec était tout désigné pour captiver cette clientèle », explique Mario Gibeault, ingénieur forestier et directeur général à Forêt Québec, au Ministère des Ressources naturelles et Faune.

Pour Denis Villeneuve, ing. f. et président de l'Ordre des ingénieurs forestiers du Québec, le jeu permet aussi de faire expérimenter le métier d'ingénieur forestier : « FORESTIA est un outil formidable pour sensibiliser nos jeunes à l'importance des forêts dans nos vies et surtout, pour démontrer par le jeu toute la complexité qui

Du **29 octobre 2010** au **14 novembre 2010**

Festival : 11e Festival du monde arabe

Du **10 novembre 2010** au **12 novembre 2010**

Conférence : Doc Circuit Montréal

Du **10 novembre 2010** au **21 novembre 2010**

Festival : Rencontres internationales du documentaire de Montréal (RIDM)

Du **11 novembre 2010** au **11 décembre 2010**

Expo, installation : Un dessin pour Sainte-Justine / exposition bénéfice

Du **17 novembre 2010** au **18 novembre 2010**

Conférence : DigiWorld Summit 2010 (Montpellier)

[[Calendrier complet](#)]

PROMOTION



MAINTENANT DISPONIBLE : *The first complete Canadian Coast-to-Coast VIDEO GAMES Industry Guide for an international audience. 200 pages of articles, interviews, reference, profiles and listing. 25 \$. English.*

>> [COMMANDEZ ICI](#) <<

entoure la gestion de nos forêts. Si les jeunes veulent faire une différence pour l'environnement dans les prochaines années, ils constateront avec le jeu de simulation FORESTIA que la profession d'ingénieur forestier offre des perspectives d'actions stimulantes. »

Le studio de production [CREO](#) fait appel au jeu sérieux comme outil de communication scientifique. Ses productions uniques sont conçues pour aider ses clients et partenaires à stimuler le développement de leur secteur d'activité, à élargir et fidéliser leur clientèle et à améliorer leurs activités de diffusion, éducation et communication/marketing, tout en répondant aux besoins et aux intérêts des publics visés.

+ [Donnez-nous votre avis](#) +

/Dans nos archives

[**Festival du nouveau cinéma - FNC Lab**]

Adam Valdez de MPC : les défis de l'animation sur Le Monde de Narnia : chapitre 2 - Prince Caspian



Installé à Londres, MPC est le studio qui a effectué l'animation des personnages sur le film de Disney Le Monde de Narnia : chapitre 2 - Prince Caspian. L'omniprésence de personnages et d'animaux animés rendait la tâche colossale. Dans le cadre du FNC Lab, Adam Valdez a parlé des bases du métier tout en mettant l'accent sur la façon de faire chez MPC. Si l'animation par ordinateur y prend une grande importance, le studio londonien ne crache pas sur des techniques d'animation plus traditionnelles.

[10-10-2008] [[info](#)] [[suite](#)]

/Dernières nouvelles du Lien MULTIMÉDIA

- Todd Northcutt veut réinventer les leaderboards
- iXmédia lance l'application Monstr-O-Matic pour iPhone/iPod
- Le jeune cinéaste Simon Garant remarqué au Japon Simon Garant reçoit la Bourse Québec pour son film d'animation « THOMAS »
- Natalie Coté devient vice-présidente de La Boîte numérique
- Wasabi conçoit un « champ de coquelicots » interactif
- La nouvelle websérie DAKODAK.TV arrive sur TOU.TV
- Rogers lance la tablette mobile compacte Dell Streak
- Le RFAVQ organise deux journées de formation dédiés à la transformation des contenus sur diverses plateformes
- Inpix prépare les Fêtes pour Future Shop
- SENSIO et MediaTek développent des solutions de système sur puce destinées aux téléviseurs 3D de nouvelle génération
- Creaform acquiert l'entreprise de services d'ingénierie Genicad
- La publicité en ligne et dans les réseaux sociaux a un bel avenir
- Pour vieillir moins vite, montez sur la chaise
- Scot Amos et la collaboration au sein de la bannière Visceral
- Numusix : une plateforme pour apprendre aux musiciens à faire des affaires



Bulletin-PDF Le Lien MULTIMEDIA

- > Commandez-le!
- > Annoncez



MAGAZINE CONVERGENCE

le magazine de la culture numérique

- > Commandez-le!
- > Annoncez



Guide de l'industrie MULTIMÉDIA nouveaux médias

- > Commandez-le!
- > Annoncez



Guide de l'industrie WEB

- En préparation
- > Annoncez



Guide de l'inc JEUX VIDÉO

- > Commandez-l
- > Annoncez



Découvrez la mesure dans laquelle votre liste d'adresses est exacte grâce à un rapport de diagnostic gratuit.

>> Apprenez comment

POSTES CANADA CANADA POST

De partout... jusqu'à vous

www.postescanada.ca/intellidonnees

Annonces Google

[accueil](#) | [abonnés](#) | [présentation](#) | [je m'abonne !](#) | [j'annonce !](#) | [calendrier](#) | [emploi](#) | [recherche](#) | [contacts](#)
© Le Lien MULTIMÉDIA (Groupe Électrogène inc.) 1998-2009